

РОЗВИТОК КІБЕРСПОРТУ В УКРАЇНІ

Волоха К., Бабенко Д.

Національний університет фізичного виховання і спорту України, Київ, Україна

Вступ. Кіберспорт набув значного розвитку у світі та в Україні, зокрема. Визнання кіберспорту офіційним видом спорту, поява професійних ліг та розвиток інфраструктури сприяють його популяризації та залученню молоді. Важливими аспектами є державна підтримка, інвестиції та освітні ініціативи. Кіберспорт поєднує елементи традиційного спорту, технологій та цифрових інновацій, що робить його важливою складовою сучасного спортивного середовища [3].

Отже, актуальність дослідження полягає у вивченні особливостей розвитку кіберспорту в Україні та визначенні його подальших перспектив.

Мета дослідження - визначити основні тенденції розвитку кіберспорту в Україні, його перспективи, виклики та можливості інтеграції в загальноосвітню кіберспортивну екосистему.

Методи дослідження: аналіз наукової літератури, статистичних даних та інформаційних джерел мережі Інтернет; порівняльний аналіз міжнародного досвіду розвитку кіберспорту.

Результати дослідження та їх обговорення. В Україні кіберспорт офіційно визнаний видом спорту у 2020 році [2]. Відтоді з'явилося багато ініціатив, спрямованих на розвиток кіберспортивної екосистеми. Основні аспекти розвитку:

1. Інфраструктурний - відкриття кіберспортивних арен, спеціалізованих тренувальних центрів та створення онлайн-платформ для навчання та тренувань сприяють покращенню умов для професійних гравців та аматорів. Водночас, для досягнення більш високих результатів необхідно інвестувати в модернізацію обладнання та створення тренувальних баз, що відповідають міжнародним стандартам.

2. Освітній - впровадження кіберспортивних дисциплін у навчальних закладах, створення спеціалізованих кіберспортивних програм у вищих навчальних закладах, зокрема для підготовки тренерів, менеджерів та психологів для роботи з кіберспортсменами. Більше того, зростає увага до розвитку програм, що поєднують спортивну підготовку з психологічною підтримкою, оскільки стрес і емоційне навантаження є важливими аспектами професійної кар'єри кіберспортсмена.

3. Змагальний - зростання кількості національних та міжнародних змагань, популяризація аматорських та професійних ліг сприяють розвитку кіберспортивної культури. Організація великомасштабних турнірів та ліг на міжнародному рівні дозволяє Україні зміцнювати свої позиції в світовій кіберспортивній екосистемі, залучати нових гравців і підвищувати інтерес до цієї сфери серед молоді.

4. Інвестиційний - залучення спонсорів і партнерів, розвиток кіберспортивного бізнесу, співпраця з міжнародними організаціями, а також створення кіберспортивних брендів та маркетингових кампаній дозволяють залучати більші фінансові ресурси для розвитку цієї галузі. Кіберспорт стає важливою частиною економіки, відкриваючи нові можливості для стартапів і бізнесу.

5. Технологічний - постійний розвиток технологій, таких як віртуальна реальність (VR), доповнена реальність (AR) та штучний інтелект, дозволяє поліпшити досвід гравців, зробити змагання ще більш захоплюючими і відкриває нові горизонти для тренувань. Інтеграція новітніх технологій в кіберспорт є важливим напрямком для підвищення конкурентоспроможності українських гравців на світовій арені.

Попри позитивні зміни, існують виклики, такі як недостатність державного фінансування, проблема кіберзалежності серед молоді, необхідність створення чіткої нормативно-правової бази. Також існує потреба в розробці програм соціальної адаптації кіберспортсменів після завершення кар'єри, оскільки швидкий темп кар'єрного зростання та завершення може негативно позначитися на соціальній адаптації та психологічному здоров'ї

гравців. Проблема кіберзалежності стає все більш актуальною, що вимагає розробки програм профілактики та психологічної підтримки для молоді, яка активно залучена до цієї сфери.

Перспективи розвитку. Серед перспективних напрямків розвитку кіберспорту в Україні можна виділити:

1. Міжнародна співпраця - залучення світових гравців та організаторів для створення міжнародних кіберспортивних подій в Україні, що дозволить підвищити рівень кваліфікації гравців та збільшити популярність кіберспорту в країні.

2. Інвестиції в інфраструктуру - створення національних кіберспортивних парків, які поєднують тренувальні бази, інноваційні технології та освітні програми для молоді.

3. Підтримка талантів - запуск програм для пошуку та підтримки молодих талановитих гравців, зокрема через академії і ліги для початківців, що дозволить сформувати нову хвилю професійних кіберспортсменів.

Вплив кіберспорту на економіку та соціальну сферу. Кіберспорт має значний вплив на економіку та соціальну сферу, оскільки він сприяє створенню нових робочих місць, розвитку цифрових технологій та зміцненню міжнародного іміджу країни. Зокрема, зростаюча популярність цієї галузі стимулює розвиток суміжних секторів, таких як медіа, маркетинг, реклама, IT-індустрія та організація подій. Кіберспортивні турніри, змагання та активності, що проводяться на національному та міжнародному рівнях, створюють нові можливості для бізнесу, включаючи партнерства з великими брендами, спонсорами та організаторами [1].

Залучення великих інвестицій у кіберспортивну інфраструктуру, включаючи арену для змагань, онлайн-платформи для навчання та тренувань, дозволяє створювати нові робочі місця не тільки для професійних гравців, але й для тренерів, організаторів, технічного персоналу, розробників програмного забезпечення та багатьох інших спеціалістів.

Висновки. Кіберспорт в Україні має значний потенціал розвитку. Важливою є підтримка з боку держави, бізнесу та освітніх закладів для подальшого формування сильної кіберспортивної спільноти. Подальші дослідження можуть бути спрямовані на вивчення впливу кіберспорту на когнітивні здібності молоді та розробку стратегії сталого розвитку цієї галузі.

Список використаних джерел.

1. Звіт Newzoo про світовий ринок ігор за 2023 рік | Оновлення за травень 2024 р. *Newzoo*. 08.02.2025. URL: <https://newzoo.com/resources/trend-reports/newzoo-global-games-market-report-2023-free-version>.

2. Про визнання, відмову у визнанні видів спорту та внесення змін до Реєстру визнаних видів спорту в Україні: Наказ Міністерства молоді та спорту України від 16.09.2020, № 1557. URL: <https://zakon.rada.gov.ua/rada/show/v1557924-20#Text> (дата звернення: 13.03.2025).

3. Сайт Федерації кіберспорту України. URL: <https://uesf.org.ua/> (дата звернення: 13.03.2025).